所有的都是独立的

所有的data member必须是pointer type

一所有的file 名字必须是.h.cpp

要求，Implement一个牌库deck object，deck的object包含了等于map 上country数量的卡片，每张卡只有infantry,artillery,cavelry.这个deck必须有draw 方法，允许用户draw（）。提取任意一张卡放进手牌hand object，

hand object是一组牌，拥有exchange Method，允许玩家把卡牌换成army.